

Lötschenpasshütte 2690 M.ü.M.

Installation:

Die Datei Loetschen.zip im Addon Scenery-Ortner des Flugsimulators entzipen und im Flugsimulator unter Einstellungen/Szeneriebibliothek anmelden. (zb. c:/Programme/Microsoft Games/Flight Simulator 9/Addon Scenery) Den FS Neustarten und fertig!! Bitte unter Einstellungen/Anzeige/Szeneriekomplexität auf min. Normal stellen!

Geschichte:

Der Lötschenpass galt lange Zeit als der wichtigste Übergang und Handelsweg zwischen dem Kanton Wallis und dem Kanton Bern.

Um 1500 wurde ein Säumerweg angelegt und auf dem Lötschenpass entstand eine erste einfache (Suste) Unterkunft.

Diese erste Unterkunft gehörte dem Militär, im Jahre 1946 konnten die beiden Bergführer Willy und Innozenz Lehner aus Wiler die Hütte dem Militär abkaufen.

1988 gab es einen grösseren Umbau, in den letzten Jahren kamen noch Solaranlage und eine Windanlage dazu.

Allgemeines:

Die Szenerie ist mit Gmax erstellt und angepasst an den Mesh von Switzerland Professional. Um Systemleistung zu schonen, wurden verschiedene LOD`s erstellt. Wenn die Hütte bewartet ist (Februar bis September) steigt Rauch aus dem Kamin auf. Ein Helipad erübrigt sich, da die Hütte in relativ flachem Gelände steht, wo man Landeplätze für einen Heli findet.

Achtung: Wer die Scenery an seinen Mesh anpassen will, braucht die *.xml und *.mdl Dateien, im *.xml Dokument kann dann die Lage angepasst werden!!

Auf einen Blick:

Höhe über Meer: 2690

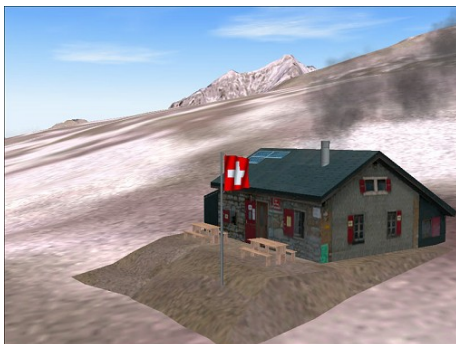
Koordinaten: Breite 46° 24.98` / Länge 007° 43.00`

Anzahl Plätze: 40

Hüttentelefon: 027 939 19 81

Homepage: <http://www.loetschenpass.ch>

Nächste Flugplätze: Raron (Air Zermatt)/ Turtmann im Rohnetal; Reichenbach im Kandertal



Viel Spass real und virtuell in den Bergen!!

Michu Röthlisberger

© by michu_roethlisberger@yahoo.com